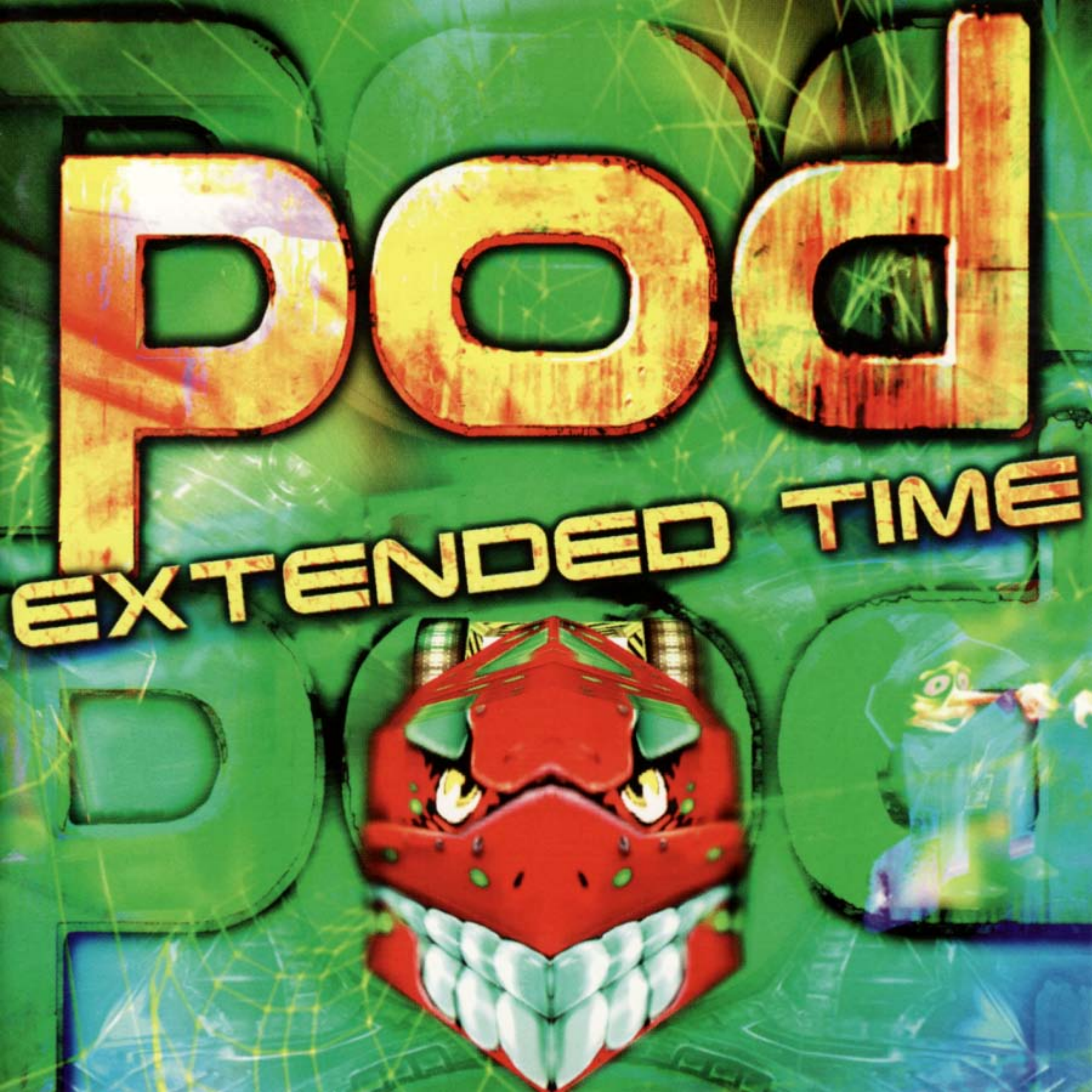
POD

EXTENDED TIME



pod
EXTENDED TIME

Sommaire

I) Description du CD p. 3
II) Utilisation du CD Patcher p. 4
III) Nouvelles Voitures et Nouveaux Circuits p. 4
  A) Installation
  B) Description
IV) Le Game Service p. 5
  A) Installation
  B) Utilisation
V) Le Thème POD p. 5
  Des curseurs, des sons,
  des économiseurs d'écran à la mode POD
VI) L'Extra-Bonus p. 5
  A) Présentation
  B) Utilisation
  C) Description
VII) Les Patches p. 6
VIII) Crédits p. 7

Pod Extended Time est un CD-Rom Add-On pour POD.
Vous devez posséder une version complète de POD pour profiter des nouveaux circuits et des nouvelles voitures (POD ou POD GOLD).

Le vieux Manuel

I) Description du CD

Le programme CDPatcher permet d'ajouter 19 nouveaux circuits et 23 nouveaux véhicules à une version complète de POD (POD ou POD GOLD).
Pour les personnes ayant un accès Internet, la version Game Service permettant de jouer via Internet est incluse.
Le Thème POD vous permettra de modifier vos curseurs, vos icônes, d'associer de nouveaux sons issus de POD et de changer votre fond d'écran.
Et en bonus :

1 circuit de nuit (vous le reconnaîtrez...),
2 circuits exclusifs avec 7 véhicules très, très particuliers,
8 motos.

En fonction de vos configurations respectives, des patches d'optimisation sont à votre disposition.

Fichiers exécutables :

- CDPatcher.exe : Ce programme permet d'installer de nouveaux circuits et voitures. (description en II)
- PodPatch.exe : Interface vous permettant d'installer les patches vous convenant, le cas échéant. (description en VII)
- PodTheme.exe : Fichier auto extractible vous permettant d'installer le Thème POD. (description en V)
- Setup.exe : Programme principal en auto-démarrage lors de l'insertion du CD. Il vous permet 4 choix :
  1/Cdpatcher.exe
  2/PodPatch.exe
  3/Podtheme.exe
  4/Podaddon.txt
- Usepatch.exe : Programme utilisé par Podpatch pour décompresser et installer les divers patches.

Le Vieux Manuel

II) Utilisation du CD Patcher

Il suffit de cliquer sur le fichier "cdpatcher.exe" présent à la racine du CD, ou de cliquer sur "setup.exe" puis de choisir "cdpatcher.exe".

III) Des Nouvelles Voitures et Des Nouveaux Circuits

A) Installation
La fenêtre du programme présente 3 principaux thèmes en anglais :
- "Present Set Data" représente les circuits ou les voitures déjà installées sur votre machine.
- "New Proposed Data" représente la liste des nouveaux circuits ou voitures que vous avez "dézippés" dans le répertoire.
- "Added Data" montre les fichiers additionnels que vous avez déjà installés, le cas échéant.

Pour installer une nouvelle voiture ou un nouveau circuit :
1. Sélectionnez le(s) fichier(s) dans "New Proposed Data".
2. Une fois la sélection effectuée, cliquez sur le bouton "PREPARE INSTALLATION".
La liste des fichiers sélectionnés apparaît dans "Added Data" avec l'extension <.temp>.
3. Cliquez sur le bouton "INSTALL NEW DATA" afin d'achever l'installation des nouveaux fichiers. L'extension <inst> remplace désormais l'extension <temp>.
4. Quittez le programme "CDpatcher".
5. Démarrez POD.

Notes :
- Il est possible d'effacer une voiture additionnelle ou un circuit additionnel en cliquant sur le bouton "DELETE DATA".
- Il est possible d'avoir un aperçu de la nouvelle voiture ou du nouveau circuit en les sélectionnant puis en cliquant sur le bouton "PREVIEW DATA".
- Attention ! Le programme "CDpatcher" n'est pas entièrement compatible avec la version MaxiSound 64 de POD.
- Attention ! Il n'est pas possible d'utiliser le programme "CDpatcher" pour ajouter des fichiers téléchargés via UBI ONLINE.

LeVieuxManuel

IV) Le Game Service

A) Installation
Double-cliquez sur le fichier PODGS.EXE.
Cliquez sur le bouton "unzip".
Vous verrez la fenêtre d'installation, cliquez alors sur le bouton "Install". L'installation est alors automatique ; votre fichier exécutable sera remplacé par la version Game service vous permettant de jouer Via Internet.
Attention : POD doit être éteint pendant l'installation du Game Service.

B) Utilisation
Un bouton a été créé à cet effet dans le menu multi-joueurs. Il est de couleur rouge et se situe en bas à gauche de l'écran.

V) Le Thème POD

Pod Thème (Hi color) - Version 1.00
Last update - 26 June 1997 - By David CRAFF as ALBADOUD
E-MAIL : hotline@ubisoft. fr - TÉL. : 08.36.68.46.32
Vous avez la possibilité d'installer des curseurs POD, des sons, des économiseurs d'écran et d'autres surprises !
Pour plus d'informations, reportez-vous au Read-me.

VI) l'Extra-Bonus

A) Présentation
- 3 circuits exclusifs sont inclus dans cette version. Il s'agit de BEACH, HELLWAY et NIGHT. Leur particularité vient du fait que des véhicules ont été créés spécialement pour ces circuits dans un esprit de divertissement : 4 "bateaux" pour BEACH et 2 "véhicules surprise" pour HELLWAY. Bien évidemment, vous êtes libres de les utiliser ou non.
- 8 motos vous permettront de redécouvrir les parcours de POD avec de nouvelles sensations...

Le Vieux Manuel

B) Utilisation
Pour les installer puis les utiliser, il convient de procéder de la même manière que pour installer un nouveau circuit ou un nouveau véhicule ; en utilisant le CD PATCHER.
NOTE :
Si vous avez déjà installé 32 circuits, il conviendra pour en installer un autre (BEACH, HELLWAY,...), d'en désinstaller un au préalable via le CD Patcher.

VII) Les Patches

En fonction de votre configuration, vous pouvez choisir de modifier votre version de POD vers une version plus performante, plus adaptée au profil de votre matériel. Pour les installer, lancez le programme setup.exe puis choisissez podpatch.exe.
Voici une description de ces patches :

- OEM : Permet de passer de la version 1.0 à la 2.0
- 3Dfx : Pour les possesseurs de carte 3Dfx.
- PowerVr : Pour les possesseurs de carte PowerVR.
- Direct3D : Pour les possesseurs de carte D3D.
- Maxi64 : Pour les possesseurs de carte MaxiSound 64.

NOTE :
Le patch 3Dfx est compatible Voodoo Rush.
AMIS PODIENS, AMUSEZ VOUS BIEN !!
(en cas de problème, contactez-nous à : Podtech@ubisoft.fr)

© 1997 Ubi Soft Entertainment

Le Vieux Manuel

VIII) Crédits

Chef de projet : Fabrice Valay

Game Designers : Thomas Belmont, Zoran Milisavljevic, Denis Pham, Christophe Thibaut

Art Designers : Dominique Bordenave, Emmanuel Gorin, Xavier Le Dantec, Serge Pellé

Artistes 2D : Bertrand Fanonnel, Franck Fesquet, Vincent Gaigneux, Fabrice Holbé, Jean Marie Lagnel, Cyril Masquillière, Hélène Moynard, Bruno Serre

Artistes 3D : Olivier Conorton, Olivier Demangel, Jérôme Desplas, Christophe Faivre, Robin Kobrinsky, Frédéric Lefebvre, Christophe Neverre, Renaud Person, Edouard Pham, Marc Pot, Eric Prevost, Claude Schitter, Sithik Tran, Michel Vibert, Boris Vigouroux

Equipe de programmation : Eric Huynh, Bertrand Helias, Fabrice Dodo, Fabien Fumeron, Benoît Germain, Fabien Bole-Feysot, Pascal Bancel, Lionel Bouchet, Jean-Gaël Brard, Frank Briand, David Broc, Bertrand Carre, Valerie Cluzel, Francis Coldeboeuf, Franck Delattre, Antoine Dodens, Dominique Duvivier, Gilles Kerdoncuff, Elie Khoury, Xavier Lacroix, Alexandre Langer, Yan Le Tensorer, Yann Marchal, Gwenaele Mendroux, Philippe Morin, Chantal Oury, Albert Pais, Olivier Pesle, Helena Pokidine, Christophe Roguet, Pascal Ruiz, Fabien Senneron, Sebastien Serrano, Jean-Christian Sokol, Jean-Marc Soudagne, Marc Trabucato, Carlos Torres, Laurent Turmeau, Joël Vibert, Philippe Vimont

Ubi Sound Studio : Didier Lord avec Stéphane Bellanger

Programmé par : Olivier Amiaud, Frédéric Decreau, Dominique Dumont, Stéphane Ronse

Responsable Post-production : Sylvain Brunet

Ingénieur du son : Olivier Mortier

Equipe de Post-production : Nicolas Lambert, Guillaume Billaux

Musiciens et bruiteurs : Gaëlle Gauthier, Gilles Gries, Daniel Masson, Raphaël Merono

Responsable voix : Isabelle Thez

Voix : Tom Novembre

Marketing : Isabelle Neltner, François Judéaux avec Olivier Drezen

Packaging : FKGB

Producteur : LUDIMEDIA, Gérard Guillemot

Développement : UBI STUDIOS, Michel Guillemot

Editeur : UBI SOFT, Yves Guillemot

Remerciements à : Mathias D., JFC, Delphine D., Sam, Marc D.

Le vieux Manuel

http://www.ubisoft.fr/pod

FKOB